

ПРОТОКОЛ

конкурса проектов по программированию, приуроченного к празднику День программиста среди обучающихся образовательных учреждений Новочеркасского территориального объединения учреждений профессионального образования Ростовской области

г. Новочеркасск

08.10.2024

Председатель конкурса: Шорина Надежда Ивановна, председатель ТМО по информатике.

Члены жюри:

1) Степовая Ольга Евгеньевна, ведущий инженер-программист отдела развития и поддержки информационных систем, ООО «ПК НЭВЗ».

2) Клишин Игорь Викторович, главный специалист отдела РВП в АПК ФГБУ «РосНИИПМ».

3) Алубаева Анна Александровна, ведущий инженер-конструктор ООО «ТМХ Инжиниринг».

Повестка дня:

Проведение дистанционного конкурса проектов по программированию, приуроченного к празднику «День программиста» и подведение итогов. Конкурс проводился в 4 направлениях:

- разработка мини-игры на Scratch (1 и 2 курсы);
- разработка программных средств для практического использования (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки);
- разработка игровых программ (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки).

Место проведения – ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж». Итоги подведены комиссией.

По итогам конкурса места распределились следующим образом по направлениям:

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Результат
Разработка мини-игры (1 и 2 курсы)					
1.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Кузнецов Михаил Сергеевич	Петренко Светлана Борисовна	«Item Craft»	1 место
2.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Лебединский Константин Антонович	Петренко Светлана Борисовна	«Flappy Fish»	2 место
3.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дзюба Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	«Морской бой»	3 место

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Результат
4.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Сухова Ангелина Александровна	Шорина Надежда Ивановна	«Flappy Bird»	2 место
Разработка программных средств для практического использования (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)					
1.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Григорьева Алина Игоревна, Белогорский Дмитрий Евгеньевич	Твердохлебова Татьяна Григорьевна	Мобильное приложение «Кошачий журнал»	1 место
2.	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Сагайдак Валерий Александрович	Полякова Ольга Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета заказов на перевозку грузов	2 место
3.	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Чернышева Анастасия Сергеевна	Бутова Жанна Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета проката автомобилей	2 место
4.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Гонтарева Юлия Александровна	Шорина Надежда Ивановна	Веб-приложение «Социальная сеть»	3 место
Разработка игровых программ (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)					
1.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Миняев Алексей Андреевич	Морозова Татьяна Игоревна	Разработка игрового приложения «Echoes of Time»	3 место
2.	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дзюба Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	Разработка компьютерной игры «UNO»	1 место
3.	ФКПОУ «Новочеркасский технологический	Федюкин Максим Юрьевич	Арапова Елизавета Александровна	Разработка игрового приложения	2 место

№ п/ п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Результат
	техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации			«Поймай шарь»	

ПОСТАНОВИЛИ:

1. Результаты конкурса утвердить.
2. Наградить грамотами за 1, 2 и 3 места.
3. Объявить благодарность и наградить грамотами председателя конкурса и членов жюри.

Председатель конкурса



Н.И. Шорина

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии Алубаева Анна Александровна

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания					Всего баллов (максимально 40 баллов)
					оригинальность правил игры и их реализации – 5 баллов	сложность реализации правил игры – 10 баллов	оформление (графика, звук, интерфейс, стиль) – 10 баллов	механика (геймплей – количество и качество игровых возможностей) – 10 баллов	содержание (сюжет, логичность событий, проработанность персонажей, мира) – 5 баллов	
Разработка игровых программ (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)										
1	ГБОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Миняев Алексей Андреевич	Морозова Татьяна Игоревна	Разработка игрового приложения «Echoes of Time»	3	5	6	6	4	24
2	ГБОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дябова Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	Разработка компьютерной игры «UNO»	5	8	10	8	5	36
3	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Федюкин Максим Юрьевич	Арапова Елизавета Александровна	Разработка игрового приложения «Поймай шары»	3	5	9	7	4	28

Взвешивая материал конкурсной комиссии
 (должность) *Учитель*

Анна
 (подпись)

А.А. Алубаева
 (расшифровка подписи)

Дата: « *09* » *10* 2024 г

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии Алубаева Анна Александровна

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания								Всего баллов (максимально 55 баллов)	
					практическая полезность программных средств – 5 баллов	качество инструкции по использованию – 10 баллов	степень сложности инсталляции – 5 баллов	способность программного обеспечения работать с несколькими аппаратными платформами или операционными системами – 5 баллов	характер пользовательского интерфейса – 5 баллов	алгоритмическая сложность – 10 балла	объем используемых средств разработки – 10 баллов	оригинальность идей, использованных в программных средствах – 5 баллов		
Разработка программных средств для практического использования (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)														
1	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Григорьева Алина Игоревна, Белогорский Дмитрий Евгеньевич	Твердохлебова Татьяна Григорьевна	Мобильное приложение «Кошачий журнал»	5	10	10	5	5	5	5	10	5	55
2	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Сагайдак Валерий Александрович	Полякова Ольга Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета заказов на перевозку грузов	5	10	10	5	5	4	8	5	5	52
3	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Чернышева Анастасия Сергеевна	Бутова Жанна Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета проката автомобилей	5	10	10	5	5	5	10	5	5	55
4	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Гонгарева Юлия Александровна	Шорина Надежда Ивановна	Веб-приложение «Социальная сеть»	5	8	8	5	5	3	6	5	5	45

*Возвращать материал
ООО ТТХ Минимирит*
(должность)

Алус
(подпись)

А.А. Алубаева
(расшифровка подписи)

Дата:

« 07 » 10 2024 г

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии Аллубаева Анна Александровна

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания						Всего баллов (максимально 45 баллов)
					соответствие работы заявленной номинации – 2 балла	оригинальность идеи и содержание работы – 3 балла	креативность к подходу (создание собственных спрайтов, фонов и т.д.) – 10 баллов	качество исполнения – 10 баллов	сложность работы – 10 баллов	общее впечатление – 5 баллов	
Разработка мини-игры (1 и 2 курсы)											
1	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Кузнецов Михаил Сергеевич	Петренко Светлана Борисовна	«Item Craft»	2	3	10	10	9	5	39
2	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Лебединский Константин Антонович	Петренко Светлана Борисовна	«Flappy Fish»	2	2	9	9	9	4	35
3	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дзюба Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	«Морской бой»	2	2	7	9	9	3	32
4	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Сухова Ангелина Александровна	Шорина Надежда Ивановна	«Flappy Bird»	2	2	8	10	9	4	35

*Взвешивая составитель
Конкурсной ООП Тих
(должность) (подпись)*

*Аллубаева Анна Александровна
(подпись)*

*А.А. Аллубаева
(расшифровка подписи)*

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии **Степовая Ольга Евгеньевна**

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания						Всего баллов (максимально 45 баллов)
					соответствие работы заявленной номинации – 2 балла	оригинальность идеи и содержание работы – 3 балла	креативность к подходу (создание собственных спрайтов, фонов и т.д.) – 10 баллов	качество исполнения – 10 баллов	сложность работы – 10 баллов	общее впечатление – 5 баллов	
Разработка мини-игры (1 и 2 курсы)											
1	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Кузнецов Михаил Сергеевич	Петренко Светлана Борисовна	«Item Craft»	2	3	10	10	10	10	45
2	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Лебединский Константин Антонович	Петренко Светлана Борисовна	«Flappy Fish»	2	2	8	8	8	10	38
3	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дзюба Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	«Морской бой»	2	2	4	5	5	9	27
4	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Сухова Ангелина Александровна	Шорина Надежда Ивановна	«Flappy Bird»	2	2	5	5	5	8	27

Степовая О.Е.
(расшифровка подписи)

[Подпись]
(подпись)

(должность)

Дата: *07* » *10* 2024 г

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии **Степовая Ольга Евгеньевна**

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания								Всего баллов (максимально 55 баллов)
					практическая полезность программных средств – 5 баллов	качество инструкции по использованию – 10 баллов	степень сложности инсталляции – 5 баллов	способность программного обеспечения работать с несколькими аппаратными платформами или операционными системами – 5 баллов	характер пользовательского интерфейса – 5 баллов	алгоритмическая сложность – 10 балла	объем используемых средств разработки – 10 баллов	оригинальность идей, использованных в программных средствах – 5 баллов	
Разработка программных средств для практического использования (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)													
1	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Григорьева Алина Игоревна, Белогорский Дмитрий Евгеньевич	Твердохлебова Татьяна Григорьевна	Мобильное приложение «Кошачий журнал»	5	10	5	5	5	10	5	5	55
2	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Сагайдак Валерий Александрович	Полякова Ольга Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета заказов на перевозку грузов	5	9	5	5	5	9	5	5	50
3	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Чернышева Анастасия Сергеевна	Бутова Жанна Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета проката автомобилей	5	9	5	5	5	9	5	5	49
4	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Гонтарева Юлия Александровна	Шорина Надежда Ивановна	Веб-приложение «Социальная сеть»	5	8	5	5	5	8	5	5	44


(подпись)


(расшифровка подписи)

Дата: « 07 » 10 2024 г

(должность)

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии Степовая Ольга Евгеньевна

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания						Всего баллов (максимально 40 баллов)
					оригинальность правил игры и их реализации – 5 баллов	сложность реализации правил игры – 10 баллов	оформление (графика, звук, интерфейс, стиль) – 10 баллов	механика (геймплей – количество и качество игровых возможностей) – 10 баллов	содержание (сюжет, логичность событий, проработанность персонажей, мира) – 5 баллов		
Разработка игровых программ (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)											
1	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Миняев Алексей Андреевич	Морозова Татьяна Игоревна	Разработка игрового приложения «Echoes of Time»	4	5	7	5	4		25
2	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дзюба Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	Разработка компьютерной игры «UNO»	5	7	9	5	5		31
3	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Федюкин Максим Юрьевич	Арапова Елизавета Александровна	Разработка игрового приложения «Поймай шары»	4	9	8	6	5		32


(подпись)

Степовая О.Е.
(расшифровка подписи)

Дата: « 07 » 10 2024 г

(должность)

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания								Всего баллов (максимально 55 баллов)	
					практическая полезность программных средств – 5 баллов	качество инструкции по использованию – 10 баллов	степень сложности инсталляции – 5 баллов	способность программного обеспечения работать с несколькими аппаратными платформами или операционными системами – 5 баллов	характер пользовательского интерфейса – 5 баллов	алгоритмическая сложность – 10 балла	объем используемых средств разработки – 10 баллов	оригинальность идей, использованных в программных средствах – 5 баллов		
Разработка программных средств для практического использования (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)														
1	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Григорьева Алина Игоревна, Белогорский Дмитрий Евгеньевич	Твердохлебова Татьяна Григорьевна	Мобильное приложение «Кошачий журнал»	5	10	10	5	5	5	7	5	5	52
2	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Сагайдак Валерий Александрович	Полякова Ольга Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета заказов на перевозку грузов	5	9	8	5	5	5	6	5	5	47
3	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Чернышева Анастасия Сергеевна	Бутова Жанна Владимировна	Веб-приложение для автоматизации учета проката автомобилей	5	8	7	5	5	5	5	5	5	44
4	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Гонгарева Юлия Александровна	Шорина Надежда Ивановна	Веб-приложение «Социальная сеть»	5	8	5	5	5	5	5	5	3	41

г.п.спец.отд. РВП в АПК
ФГБН «РосНИИПМ»



Клишин И.В.

(расшифровка подписи)

(подпись)

Дата: « 7 » 10 2024 г

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии Клишин Игорь Викторович

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания						Всего баллов (максимально 45 баллов)
					соответствие работы заявленной номинации – 2 балла	оригинальность идеи и содержание работы – 3 балла	креативность к подходу (создание собственных спрайтов, фонов и т.д.) – 10 баллов	качество исполнения – 10 баллов	сложность работы – 10 баллов	общее впечатление – 5 баллов	
Разработка мини-игры (1 и 2 курсы)											
1	ГБОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Кузнецов Михаил Сергеевич	Петренко Светлана Борисовна	«Item Craft»	2	3	10	10	9	5	39
2	ГБОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Лебединский Константин Антонович	Петренко Светлана Борисовна	«Flappy Fish»	2	2	5	5	5	8	27
3	ГБОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дзюба Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	«Морской бой»	2	2	7	9	9	3	32
	ГБОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Сухова Ангелина Александровна	Шорина Надежда Ивановна	«Flappy Bird»	2	2	8	8	8	10	38

21. спец. отд. РВП в АПК
РГБУ, РосНИИПИ


(подпись)


(расшифровка подписи)

Дата: « 7 » 10 2024 г

Ф.И.О. члена конкурсной комиссии Клишин Игорь Викторович

№ п/п	Название ОУ	ФИО участника	ФИО руководителя	Название проекта	Критерии оценивания						Всего баллов (максимально 40 баллов)
					оригинальность правил игры и их реализации – 5 баллов	сложность реализации правил игры – 10 баллов	оформление (графика, звук, интерфейс, стиль) – 10 баллов	механика (геймплей – количество и качество игровых возможностей) – 10 баллов	содержание (сюжет, логичность событий, проработанность персонажей, мира) – 5 баллов		
Разработка игровых программ (1, 2, 3 и 4 курсы) (любые средства разработки)											
1	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Миняев Алексей Андреевич	Морозова Татьяна Игоревна	Разработка игрового приложения «Echoes of Time»	4	7	7	5	4	27	
2	ГБПОУ РО «Новочеркасский промышленно-гуманитарный колледж»	Дзюба Максим Алексеевич	Стрельцова Ирина Викторовна	Разработка компьютерной игры «UNO»	5	10	10	8	5	38	
3	ФКПОУ «Новочеркасский технологический техникум-интернат» Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации	Федюкин Максим Юрьевич	Арапова Елизавета Александровна	Разработка игрового приложения «Поймай шары»	4	8	8	6	4	30	

Зн. спец. отд. РВП БАПК
ФГБУ «РосНИИТМ»
(должность)


(подпись)

Клишин И.В.
(расшифровка подписи)

Дата: « 7 » 10 2024 г